

# KLASSE 7/8 - INFORMATIK

7.1

Unterrichtsinhalte

7.2

Hardware,  
Dateistruktur

EVA-Prinzip  
Hardware  
Software

Digitales Plakat

Text-  
dokumente

Geschäfts-  
brief  
nach DIN  
5008

Textverarbeitung  
/ Tab-Spalten /  
Texte  
formatieren

Tabellen-  
kalkulation

Geschäftsbrief  
Rechnung

Funktionsfähige  
Rechnung mit  
MwSt und Rabatt

Grafik 1

Bild-  
bearbeitung

GIMP -  
Grundlagen &  
Layer, Freistellen

KI-Bilder

HTML

Internetseite  
erstellen

Erste eigene Seite  
(Überschrift,  
Absatz, Link, Bild)

Program-  
mierung

Variablen

Anweisungen &  
Sequenzen

Schleifen &  
Bedingungen

Spielfigur

Bewegungs-  
sequenzen  
erstellen

Spielprogram-  
mierung

Grundlagen der  
Informatik

Bit und Byte  
&  
Binärsystem

Kofferpacken auf  
dem USB-Stick

Binärrechner

Grafik 2

Vektorgrafiken

eigene  
Vektorgrafik  
erstellen

Pixelgrafiken

eigene Grafik  
erstellen

Internet  
Rechte

Gute Recherche  
& freie Bilder

Recherche-  
Konspekt zu  
einem freien  
Thema

# Leistungsbewertung

1 Klassenarbeit pro Halbjahr wäre für die schriftliche Note möglich.

Unterrichtsbeiträge können neben der Mitarbeit auch über Lernprodukte bewertet werden (verbindlich sind zwei Lernprodukte). Die Lernprodukte sollten mind. 50 % der Note ausmachen.